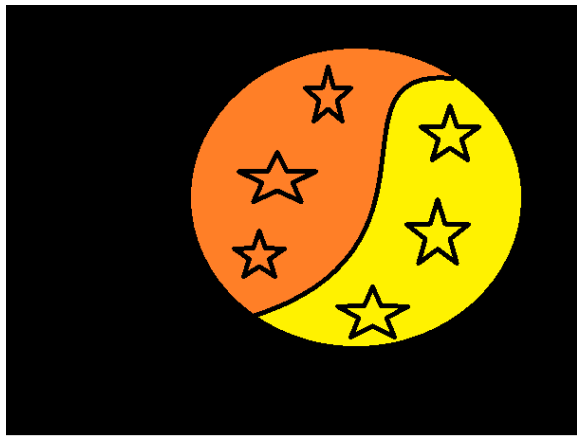


PRESENTACIÓN DE PROYECTOS ERM

Proyecto Creador de línea

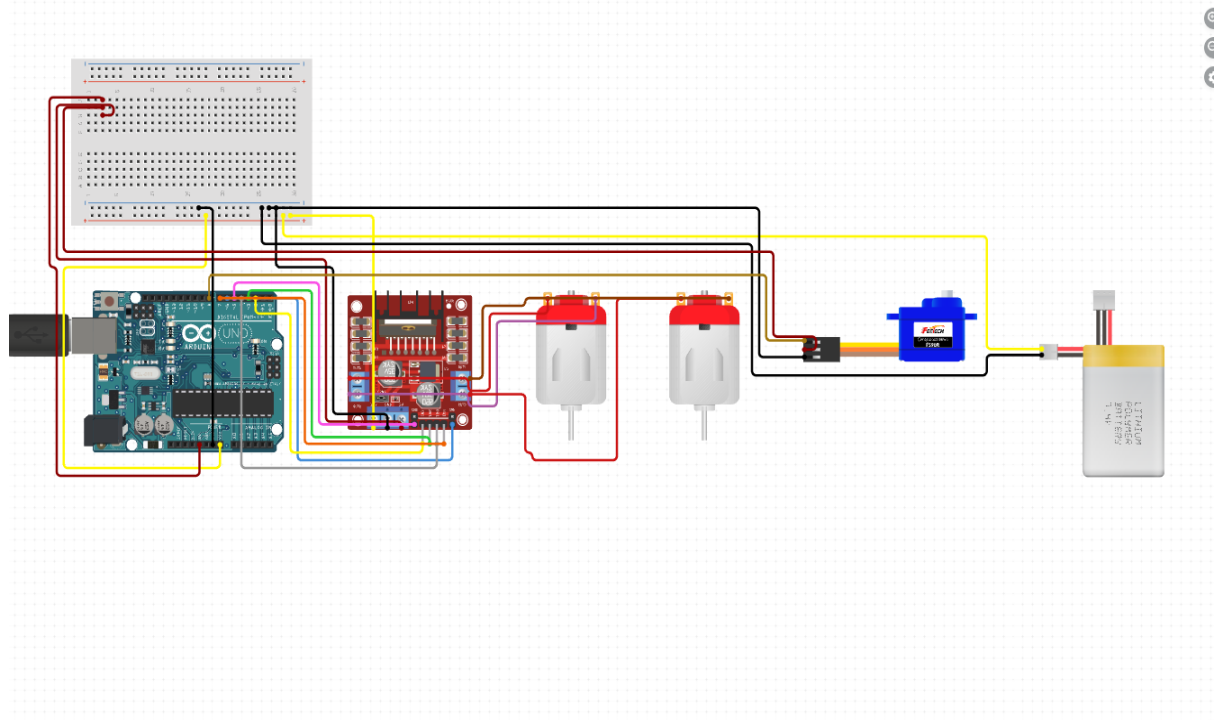
Datos del equipo:	Escapatrajo 
Nombres y roles que ocupan	Líder y constructor: Alan Diseñador y Programador: Luis-Luciano Comunicador y constructor: Sebastián
Trayecto al cual que pertenecen:	crear un pintador de línea
Problemática	
¿Cuál es el problema que identificaron? ¿A quienes afectan? <i>Describir en detalle el problema y porqué es relevante para uds</i>	En la actualidad las líneas de marcación de las canchas se realizan de forma manual, y se tarda entre 2 y 3 horas de trabajo bajo el sol, el personal que lo realiza tiene que portar peso y ser preciso a la hora de realizar el trazado. El problema que identificamos es que en el horario que se realizan las marcas los rayos del sol son perjudiciales para la salud además, que se concentra la tarea en una o dos personas y si una de ellas no está se recarga y se atrasa el trabajo.
¿Cuáles son las causas del problema? Causas: <i>porque se produce el problema que hechos hace que sea un problema</i>	Las consecuencias son el deterioro de la salud de las personas encargadas y el tiempo que lleva realizar el trabajo.
¿Cuáles son las consecuencias? Consecuencias: <i>en qué cosas concretas se puede ver que eso es un problema que efecto produce</i>	Las consecuencias son el deterioro de la salud de las personas encargadas y el tiempo que lleva realizar el trabajo.

Solución	
<p>¿Cuál es su idea para resolver el problema identificado? ¿Cómo se llevaría a cabo como equipo?</p> <p><i>Desarrollar la propuesta para solucionar el problema utilizando la tecnología, matemática, etc para plantear su prototipo</i></p>	<p>Nuestra solución es crear un robot que pueda manejarse a distancia y sea automatizado creador de línea, existe en el mundo deportivo pero el costo es elevado y como valor agregado puede ser construido y reparado totalmente en la provincia</p>
Temática	
<p>¿A qué temática pertenece? ¿Cuáles profesiones involucra?</p>	<p>Pertenece a la industria deportiva servicios para mejorar y agilizar el mantenimiento de la cancha.</p>



REGISTRO DE TAREAS: marcar la línea de la cancha en línea recta y en grados sirve para facilitar el trabajo de la persona al no tener que pintar la cancha a mano y perder el tiempo caminando toda la cancha con cal, rociador o con un rodillo planificamos que la línea se guíe por dos paredes de plástico que guía la pintura para que no se salga de su línea recta -

Circuito:



diseño: <https://www.tinkercad.com/things/7s6qSsAQJ34-rayo-mqueenn>

alan líder constructor
seba comunicador constructor
luis diseñador
lucho DISEÑADOR programador

circuito:

